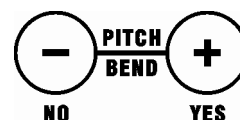


ENGLISH

- **RECALLING “HOT CUE POINTS/LOOPS” FROM PERMANENT MEMORY:**

Permanent cue points are stored on track level, not on CD level. This makes it possible to store more than just 4 cue points on a CD but 4 cue points and loops for every track on the CD. Because it takes some seconds to load the permanent cue points, they are not automatically restored. Sometimes you simply don't need them so why would you wait for them? Below we explain how everything works:

- **No cue points stored:** When you select a track on a CD that has no cue points or loops stored in permanent memory, nothing happens: you can start playback right away.
- **Cue points stored:** When you select a track on a CD where cue points or loops are stored in permanent memory, the CDX-1 shows “LOAD CUE” and wants to know if you want to load the cue points. This is what you can do:
 - **You press the YES button:** Press yes (pitch bend + button) to load the pre-stored cue points and loops. You will notice that the display flashes while the Hot cue buttons are filled up. When the display stops flashing, the cue points are loaded and you can start playback.
 - **You press the NO button:** the cue points are not loaded and the display becomes normal. You can start playback right away.
 - **You press the PLAYBACK button:** This is the same as pressing NO but you save time.
 - **You do nothing:** after some seconds the display becomes automatically normal and of course the cue points are not loaded.

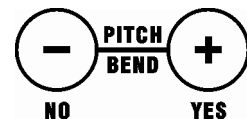


FRANÇAIS

• RAPPELER LES “POINTS HOT CUE/BOUCLES” DE LA MEMOIRE PERMANENTE:

Les points CUE sont stockés au niveau de chaque plage, pas au niveau du CD. Ceci offre la possibilité de stocker plus que les 4 points cue habituels par CD, mais bien 4 points cue et boucles pour chaque plage du CD. Comme cela prend quelques secondes pour charger les points cue permanents, ils ne sont pas rechargés automatiquement. Parfois vous n'en avez tout simplement pas besoin, alors pourquoi attendre? Ci-dessous nous vous expliquons comment cela fonctionne:

- **Pas de points cue stockés:** si vous sélectionnez une plage du CD qui n'a pas de points cue ou de boucles stockés dans la mémoire permanente, rien ne se passe: vous pouvez démarrer la lecture immédiatement.
- **Points Cue stockés:** si vous sélectionnez une plage d'un CD pour laquelle des points cue ou des boucles sont stockés dans la mémoire permanente, le CDX-1 affiche “LOAD CUE” et veut savoir si vous voulez charger les points cue. Voici comment vous pouvez procéder:
 - **Vous appuyez sur la touche YES:** Appuyez sur yes (touche pitch bend +) pour charger les points cue et les boucles pré stockés. Vous remarquerez que le cadran d'affichage clignote pendant que les touches Hot cue sont en train d'être chargés. Quand le cadran arrête de clignoter, les points cue sont chargés et vous pouvez commencer la lecture.
 - **Vous appuyez sur la touche NO:** les points cue ne sont pas chargés et l'affichage sur le cadran devient normal. Vous pouvez démarrer la lecture immédiatement.
 - **Vous appuyez sur la touche PLAYBACK:** C'est pareil, comme si vous appuyiez sur la touche NO, mais vous gagnez du temps.



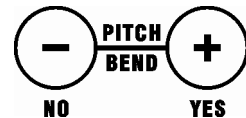
Vous ne faites rien: après quelques secondes l'affichage sur le cadran redevient automatiquement normal; les points cue ne sont évidemment pas chargés.

NEDERLANDS

• **OPROEPEN “HOT CUE POINTS/LOOPS” UIT HET PERMANENTE GEHEUGEN:**

Permanente Cue punten worden op track niveau opgeslagen, niet op CD niveau. Dit maakt het mogelijk om meer dan slechts 4 cue punten op een CD te memoriseren: U kan zo tot max. 4 cue punten en/of loops per track opslaan! Omdat het oproepen van de permanente cue punten enkele seconden duurt wordt dit niet automatisch uitgevoerd. Soms hebt U de cue punten gewoon even niet nodig en dan zou het zonde zijn om nutteloos te moeten wachten. Hieronder vindt U hoe het oproepen werkt:

- **Geen cue punten in permanent geheugen:** Als U een track kiest waarvoor er geen cue punten in permanent geheugen bestaan dan gebeurt er niets: u kan direct de play/pauze toets indrukken om de weergave te starten.
- **Er bestaan cue punten in permanent geheugen:** Als U een track kiest waarvoor er cue punten in permanent geheugen bestaan dan zal er “LOAD CUE” op het scherm verschijnen. De CDX-1 vraagt wat U wil doen. Dit zijn de mogelijkheden:
 - **U drukt op de YES toets:** Druk yes (“pitch bend+” toets) om de cue punten uit het permanente geheugen naar de hot cue toetsen te laden. Tijdens dit proces zal het scherm knipperen en verandert de kleur van de hot cue toetsen. Zodra het scherm niet meer knippert zijn de cue punten geladen en kan U de weergave starten.
 - **U drukt op de NO toets:** De cue punten worden niet geladen en het scherm toont de normale track en tijd informatie van het nummer. U kan de weergave direct starten.
 - **U drukt op de PLAYBACK toets:** Dit is hetzelfde als de NO toets indrukken maar U wint tijd!
 - **U doet niets:** na enkele seconden zal het scherm automatisch terug overgaan naar zijn gewone aanduidingen waarbij de cue punten niet werden geladen.

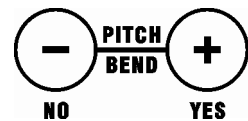


DEUTSCH

• RÜCKGRIFF AUF “HOT CUE-PUNKTE/LOOPS” VOM PERMANENTEN SPEICHER:

Cue-Punkte sind nicht auf der CD-Ebene, sondern auf der Track-Ebene gespeichert. Dies ermöglicht es, mehr als nur 4 Cue-Punkte auf einer CD zu speichern, nämlich 4 Cue-Punkte und Loops für jeden Track auf der CD. Da es einige Sekunden dauert, die permanenten Cue-Punkte zu laden, sind sie nicht automatisch wiederhergestellt. Manchmal braucht man sie gar nicht, warum sollte man also auf sie warten? So funktioniert es:

- **Kein gespeicherter Cue-Punkt:** Falls Sie einen Track auf der CD auswählen, der weder Cue-Punkte noch Loops im permanenten Speicher hat, passiert gar nichts: Sie können mit der Wiedergabe beginnen.
- **Gespeicherte Cue-Punkte:** Falls Sie einen Track auf der CD auswählen, der Cue-Punkte oder Loops im permanenten Speicher hat, zeigt der CDX-1 “LOAD CUE” und fragt, ob Sie Cue-Punkte laden wollen. Nun können Sie folgendes tun:
 - **Sie drücken den YES-Knopf:** Drücken Sie YES (Pitch Bend + Knopf), um die vorgespeicherten Cue-Points und Loops zu laden. Das Display blinkt während die Hot Cue-Knöpfe aufgefüllt werden. Wenn das Display aufhört zu blinken, sind die Cue-Punkte geladen und Sie können mit der Wiedergabe beginnen.
 - **Sie drücken den NO-Knopf:** Die Cue-Punkte sind nicht geladen und das Display zeigt die Normalansicht. Sie können mit der Wiedergabe beginnen.
 - **Sie drücken sofort den PLAYBACK Knopf:** Dies entspricht dem Drücken des NO-Knopfs, aber Sie sparen dabei Zeit.
 - **Sie tun nichts:** Nach einigen Sekunden zeigt das Display automatisch die Normalanzeige und die Cue-Punkte sind nicht geladen.



ESPAÑOL

• RECORDAR EL " PUNTO HOT CUE / BUCLES " DE LA MEMORIA PERMANENTE:

El punto CUE se almacena al nivel de cada playa, no al nivel del CD. Esto ofrece la posibilidad de almacenar más de los 4 puntos cue por CD, pero bien 4 puntos cue y bucles para cada playa del CD. Son necesarios algunos segundos para cargar los puntos cue permanentes, no son recargados automáticamente. A veces usted no lo necesita, entonces por qué esperar? Más abajo le explicamos cómo funciona esto:

- **Ningun punto cue almacenado:** si usted selecciona una playa del CD que no tiene puntos cue o bucles almacenados en la memoria permanente, nada ocurre: usted puede empezar la lectura inmediatamente.
- **Puntos Cue almacenados:** si usted selecciona una playa de un CD en la cual los puntos cue o bucles están almacenados en la memoria permanente, el CDX-1 indicará LOAD CUE y quiere saber si usted desea cargar los puntos cue. Así puede proceder:
 - **Pulse YES:** pulse sobre yes (botón pitch bend +) para cargar los puntos cue y los bucles pre almacenados. Usted observará que el display parpadea mientras que las teclas Hot cue están siendo cargadas. Cuando se para el parpadeo, eso significa que los puntos cue han sido introducidos y usted puede comenzar la lectura.
 - **Pulse la tecla NO:** no existen puntos Cue y el visualizador es normal. Usted puede empezar la lectura inmediatamente.
 - **Pulse la tecla PLAYBACK:** igual que la tecla NO, pero usted gana tiempo.
 - **Si usted no hace nada:** unos segundos después el visualizador es normal; evidentemente los puntos Cue no están introducidos.

